

Erweiterung
Familie Frankensteins
Notizen

Tour 3



HEIMAT 
ERLEBNISSE

Initiative Regionalmanagement Region Ingolstadt e.V. (IRMA)

Specklestraße 15
85049 Ingolstadt
Tel.: +49 (0)841 885211-204
heimat@irma-ev.de
www.irma-heimaterlebnisse.de



Hinweis:

Diese Druckschrift wird kostenlos im Rahmen der Projektarbeit der Initiative Regionalmanagement Region Ingolstadt herausgegeben. Das Werk einschließlich aller Inhalte ist urheberrechtlich geschützt. Reproduktion auch Ausdrucksweise in irgendeiner Form, ebenso wie die Einspeicherung, Verarbeitung, Vervielfältigung oder Verbreitung jeglicher Art ist ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung untersagt. Ebenso ist jegliche entgeltliche Weitergabe der Publikation untersagt. Für Aktualität, Korrektheit und Vollständigkeit der Inhalte und Informationen wird keine Haftung übernommen.

gefördert durch

Bayerisches Staatsministerium
der Finanzen und für Heimat



Ihr haltet gerade die Erweiterung des Spielhefts „Familie Frankensteins Notizen“ für die dritte Heimat-Erlebnistour durch den Landkreis Eichstätt in den Händen.

Beide Spielhefte, das bedeutet diese Erweiterung sowie das Spielheft für Tour 1 „Science-Seeing“ und Tour 2 „Hopfen und Malz, Gott erhalt's“, erhaltet ihr an folgenden Auslagestellen in der Region:

- Infopavillon vor dem Audi museum mobile in Ingolstadt*
- Touristinfo Ingolstadt*
- Hopfenmuseum Wolnzach*
- Bürgerservice der Stadt Geisenfeld*
- Infozentrum Naturpark Altmühltal in Eichstätt*

Tour 3: Eine Zeitreise durch die Region

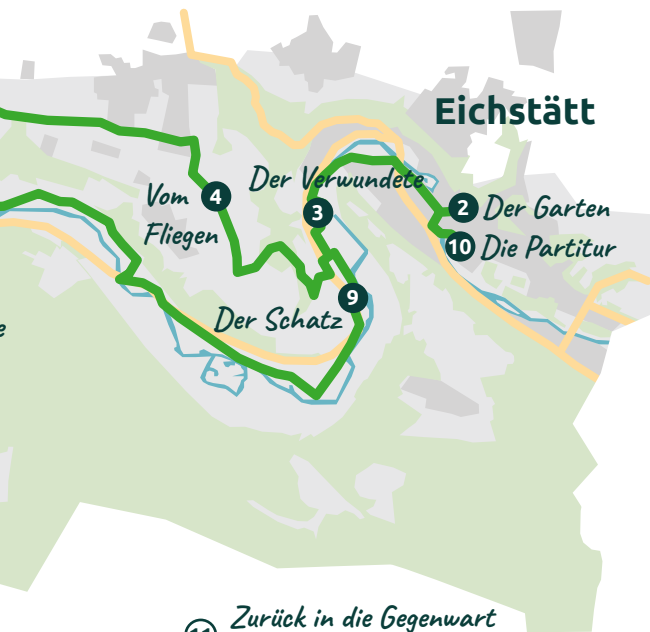
FAKTEN

- Strecke: ca. 31 km
- Dauer der Fahrt (ohne Spielzeit): ca. 2,5 h
- GPX-Daten: www.irma-heimaterlebnisse.de

 locandy



① *Der Ausflug*
(ortsunabhängig)



⑪ *Zurück in die Gegenwart*
(ortsunabhängig)

Logbuch

Station 1:



Station 2:



Station 3:



Station 4:



Station 5:



Station 6:



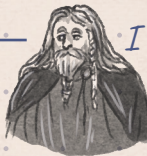
Station 7:



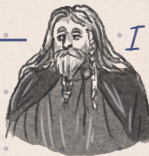
Station 8:



Station 9:



Station 10:



Lösungswort: _____

Station 1



Station 5

LATRUNCULI

C	R	C	W	D	T	L	A	O
A	N	M	Y	D	N	R	L	H
A	C	R	S	T	I	W	S	I
B	E	E	H	L	V	Q	P	S
L	H	P	D	E	N	D	S	R
N	Z	Q	P	G	O	E	C	Y
U	R	V	F	D	I	I	F	M
X	S	O	H	V	I	X	F	A
N	G	L	V	E	T	E	U	M

Station 6

Wappenhuldigung

Gebrochen ist ein mächtig Tor
In den ew'gen Mauerring
Wo ich einst Treu und Ehre schwor
Geteilt von Rot, Schwarz und Silber
Glänzt der Schild, dem man dem Krieger gab
Wie stetig ruht doch sanft und milder
Der rund gebog'ne Bischofs-----
Bekrönt von Arm und Spangenhelm
Und dem Vogel mit dem Sporn
Erkennt selbst ein grüner Schelm
Ein herrlich doppelt -----



Station 7



ideale Route:



Station 10

Suche die vierstellige Jahreszahl:

1. Ziffer:

Gehe zur Schönen Säule.
Zähle, wie oft ein Bär auf der
Säulenbasis zu sehen ist.

2. Ziffer:

Blicke auf die westliche Wand des
Mortuariums. Wie viele Fenster
zählst du?




3. Ziffer:

Wie viele Schiffe hat die
Mortuariumshalle? Nimm diese
Zahl mal drei.

4. Ziffer:

Wie viele Säulen stehen
in der Mitte des Mortuariums?

Zeitstrahl

vor X Jahren	Zeitalter	Epoche	Lebensform
2 Mio	ERDNEUZEIT	Quartär	
70 Mio		Tertiär	
135 Mio	ERDMITTELALTER	Kreide	
190 Mio		Jura	
220 Mio		Trias	
290 Mio		Perm	
360 Mio	ERDALTERTUM	Karbon	
410 Mio		Devon	
435 Mio		Silur	
500 Mio		Ordovicium	
600 Mio		Kambrium	
5-6 Mrd	ERDURZEIT	Präkambrium	

